

Corso di

Inventor



SLAS//SCHOC/
— alta formazione —

* Partner e certificazioni *



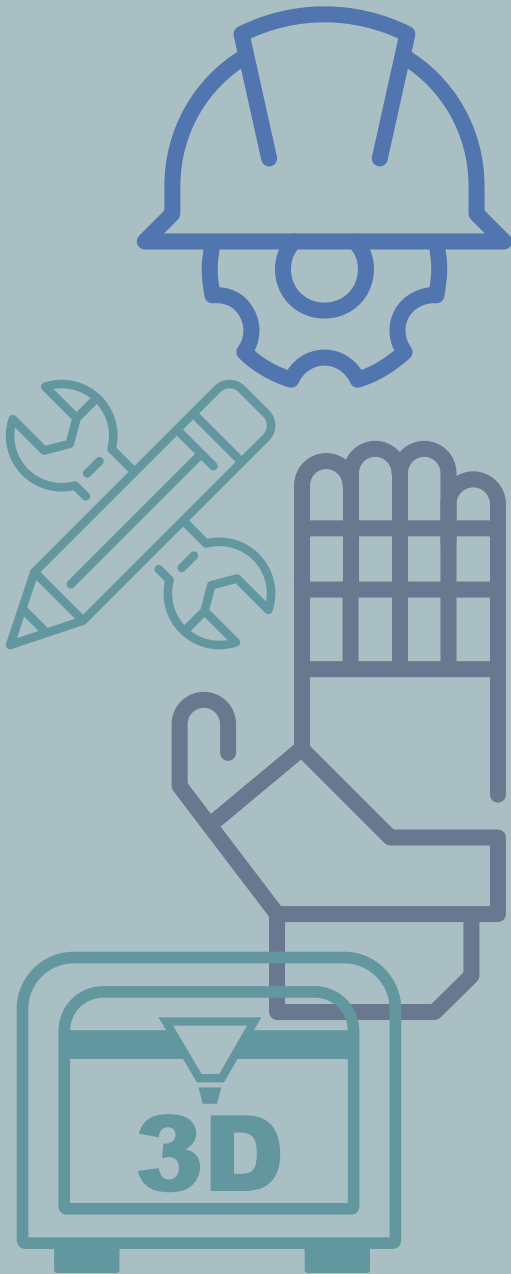
APP DEVELOPMENT
WITH SWIFT
LEVEL 1



EC-Council Associate

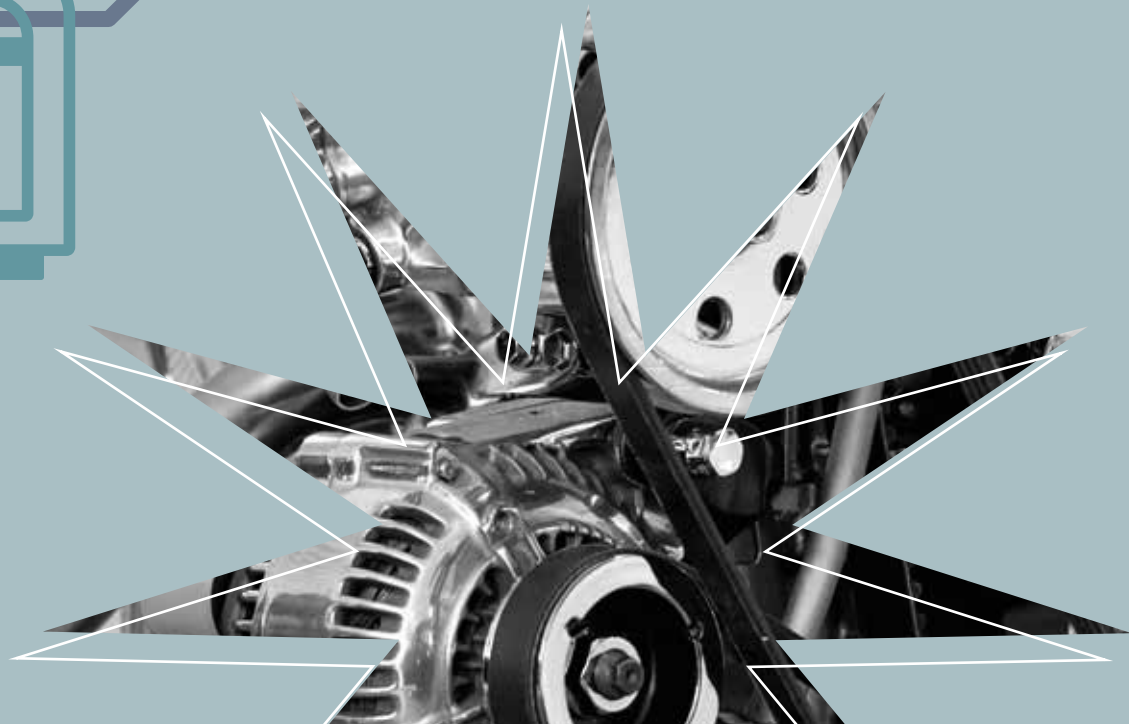


Cosa fa un * Progettista meccanico? *



Il Progettista Meccanico è un professionista che, utilizzando software di progettazione assistita dal computer, progetta oggetti, meccanismi, dispositivi e apparecchiature meccaniche ed elettromeccaniche elaborando anche tutta la documentazione necessaria alla produzione di quanto progettato.

Il corso di Inventor ti forma quale professionista in grado di lavorare in sinergia con artigiani, ingegneri, progettisti e aziende contribuendo allo sviluppo di documentazione tecnica precisa, chiara ed efficiente.



Lavorare come * Progettista meccanico *



Ecco un esempio dei
profili che è possibile
ricoprire al termine del
percorso formativo:

DISEGNATORE TECNICO MECCANICO ED Elettromeccanico
PROGETTISTA DI PICCOLA OGGETTISTICA (GADGET E SIMILI)
ASSISTENTE ALLA PROGETTAZIONE DI MACCHINARI
LIBERO PROFESSIONISTA



Destinatari

Studenti, neodiplomati, neolaureati, operatori alle macchine utensili, elettromeccanici, professionisti del settore della progettazione meccanica ed elettromeccanica, privati che desiderano acquisire o perfezionare le proprie conoscenze e abilità nella progettazione 3D parametrica.



Pre-requisiti

- **Conoscenza di base dell'uso del computer**
- **Conoscenza minima del disegno tecnico (consigliata)**
- **Interesse per la progettazione tecnica**

* Cosa ti offriamo *



LEZIONI ONLINE IN DIRETTA

con registrazioni accessibili
in qualsiasi momento



CORSO PRATICO CON SFIDE REALI

e simulazioni degli scenari
del contesto professionale



PROJECT WORK FINALE

da far valere come
tuo portfolio



NESSUN REQUISITO DI ACCESSO

se non la volontà di
conseguire il risultato!



ORARI FLESSIBILI

concordati in base
ai tuoi impegni



AREA RISERVATA ALLO STUDENTE

con materiale didattico, test
e simulatori esami



SUPPORTO COSTANTE DEI DOCENTI

per facilitare
l'apprendimento



CERTIFICAZIONI INTERNAZIONALI

per le tue opportunità
di carriera



COACHING DI CARRIERA E STAGE

Servizi opzionali per facilitare
l'accesso al mondo del lavoro

Il nostro piano di studi



12 MODULI DIDATTICI PER DIVENTARE PROGETTISTA MECCANICO

+2 SPECIALIZZAZIONI OPZIONALI

1. GENERALITÀ
2. BASI DI LAVORO
3. SCHIZZO BIDIMENSIONALE
4. DALLO SCHIZZO 2D AL SOLIDO 3D
5. PERFEZIONAMENTO DEL SOLIDO 3D
6. CREAZIONE DI SOLIDI COMPLESSI
7. GENERAZIONE DEGLI ASSIEMI
8. GENERAZIONE DOCUMENTAZIONE DI PROGETTO
9. ANIMAZIONI E RENDERING
10. STRUMENTI AVANZATI
11. PORTFOLIO E PROGETTO FINALE
12. PREPARAZIONE ALL'ESAME DI CERTIFICAZIONE



Stampa 3D



Modulo CAVI
di Inventor

✦ Scopri il nostro ✦

Piano di studi

nel dettaglio



* Piano di studi *

1 > GENERALITÀ

Comprendere il percorso di studio per massimizzarne i risultati. Riconoscere le tipologie di software CAD e il posizionamento del software utilizzato nel corso. Generare nuovi progetti e caricare progetti esistenti. Gestire l'interfaccia del programma e comunicare correttamente attraverso la stessa.

Unità didattiche

- Presentazione del corso
 - Software e hardware per il CAD
 - Inventor e le sue caratteristiche
 - Acquisizione e installazione del programma
 - Comunicare con Inventor
 - Creare e gestire i progetti
-

2 > BASI DI LAVORO

Comprendere le diverse tecniche di sviluppo del progetto. Comprendere le varie modalità di rappresentazione degli oggetti e utilizzarle correttamente in funzione degli scopi progettuali. Impostare l'ambiente di lavoro nel modo più adeguato alle specifiche esigenze del momento.

Unità didattiche

- Flusso di lavoro e tattiche operative
 - Rappresentazioni 3D, assonometria e proiezioni ortogonali
 - Definizione degli oggetti
 - Impostazioni del documento
 - Ambienti operativi
-

3 > SCHIZZO BIDIMENSIONALE

Comprendere l'utilizzo dell'ambiente di schizzo bidimensionale. Creare schizzi completamente vincolati. Gestire la visualizzazione del disegno per ottimizzare i tempi di sviluppo e garantire la massima precisione del lavoro.

Unità didattiche

- Ambiente di schizzo 2D
- Oggetti grafici e loro generazione
- Creazione dei profili
- Vincoli geometrici e dimensionali, automatici e manuali
- Navigazione nello schizzo
- Geometria ausiliaria
- Analisi degli oggetti di schizzo

4 > DALLO SCHIZZO 2D AL SOLIDO 3D

Utilizzare in modo appropriato le modalità di trasformazione dello schizzo in solido. Analizzare le proprietà fisiche e geometriche dei solidi. Comprendere le procedure di combinazione dei solidi elementari al fine di creare in modo semplice e veloce i solidi composti.

Unità didattiche

- Lavorazioni solide di base
 - Navigazione spaziale
 - Stili di visualizzazione
 - Analisi dei solidi
 - Creazione di solidi composti
-

5 > PERFEZIONAMENTO DEL SOLIDO 3D

Reagire in modo efficiente agli immancabili errori di lavoro o di programma. Comprendere il funzionamento dell'albero di modellazione al fine di saper rielaborare i solidi già composti. Comprendere i comandi di editazione per saperli utilizzare nel momento opportuno e secondo le modalità più efficienti.

Unità didattiche

- Browser del modello
 - Operazioni di editazione
 - Creazione di fori standard lisci e filettati
 - Creazione di filettature
-

6 > CREAZIONE DI SOLIDI COMPLESSI

Comprendere le modalità per creare e gestire in modo adeguato alle esigenze anche i solidi particolarmente complessi. Comprendere l'utilizzo dei file di parte e di multiparte.

Unità didattiche

- Geometrie di lavoro
- Utilizzo delle funzioni aritmetiche nei vincoli dimensionali
- Duplicazione dei solidi e delle lavorazioni
- Operazioni booleane
- Lavorazioni speciali: sweep, loft, nevatatura, decalcomania, etc.
- File multiparte

7 > GENERAZIONE DEGLI ASSIEMI

Comprendere l'ambiente di generazione degli assiemi. Saper assemblare le parti in assiemi. Generare esaurienti distinte componenti. Comprendere il contenuto e l'utilizzo del Centro Contenuti.

Unità didattiche

- Ambiente degli assiemi
 - Caricamento e assemblaggio delle parti
 - Verifica dell'assemblaggio e analisi delle eventuali interferenze
 - Distinta componenti
 - Centro contenuti (parti normate)
-

8 > GENERAZIONE DOCUMENTAZIONE DI PROGETTO

Comprendere l'ambiente di impaginazione di Inventor. Creare qualsiasi tipologia di vista piana, in sezione e di dettaglio. Comprendere il processo di stampa e saperlo utilizzare al meglio.

Unità didattiche

- Ambiente di impaginazione
 - Impostazione di foglio e cartiglio
 - Creazione di viste, sezioni e dettagli
 - Quotatura e annotazione dell'impaginato
 - Tavola chiodi ed elenco parti
 - Stampa della documentazione
-

9 > ANIMAZIONI E RENDERING

Comprendere i materiali e la loro assegnazione ai solidi. Comprendere l'ambiente di Inventor Studio per operarci al meglio. Creare video di animazioni semplici e renderizzate.

Unità didattiche

- Ambiente di Inventor Studio
- Gestione dei componenti
- Gestione di vincoli e parametri
- Produzione dei video
- Rendering dell'animazione

10 > STRUMENTI AVANZATI

Comprendere l'ambiente e gli strumenti per gestire lavorazioni di lamiera. Creare strumenti di ottimizzazione del lavoro. Saper eseguire analisi di verifica sul modello tridimensionale. Apprendere l'esistenza di ambienti di congiunzione ad altri settori progettuali. Gestire al meglio la collaborazione con altri progettisti CAD.

Unità didattiche

- Ambiente lamiera
 - Parti e assiemi intelligenti
 - Collegamento a foglio elettronico
 - Assiemi saldati
 - Analisi varie
 - Lavorare con lo scheletro
 - Cavi, tubi, BIM e stampa 3D
 - Condivisione del lavoro
-

11 > PORTFOLIO E PROGETTO FINALE

Creare un portfolio per mostrare le proprie competenze e le capacità di applicarle in progetti reali. Presentarsi a clienti e potenziali datori di lavoro dimostrando la maturità tecnica acquisita e il proprio stile di approccio al disegno tecnico e alla progettazione mediante CAD.

Unità didattiche

- Processo di generazione di un progetto
 - Sviluppo pratico del progetto scelto
 - Creazione di immagini per documentare il processo progettuale
 - Creazione del portfolio
-

12 > PREPARAZIONE ALL'ESAME DI CERTIFICAZIONE

Certificare le conoscenze e le abilità sul software Autodesk Inventor per aumentare la credibilità professionale, ottenere un vantaggio competitivo nel mondo del lavoro e migliorare le opportunità di carriera.

Unità didattiche

- Analisi del syllabus delle competenze richieste
- Studio degli scenari e dei contenuti d'esame
- Svolgimento dei test teorico-pratici
- Svolgimento delle prove di simulazione

* Specializzazione *

Al termine del percorso sarà possibile specializzarsi ulteriormente partecipando a focus di approfondimento che consentiranno di diventare più competitivi nel mercato del lavoro, grazie ad una preparazione più approfondita per affrontare sfide specifiche nel settore.

Stampa 3D



Modulo CAVI di Inventor



SPECIALIST 1

STAMPA 3D

La Stampa 3D e la produzione additiva attirano sempre di più l'attenzione in ambito privato, ma soprattutto nel settore industriale della progettazione. L'esperto in Stampa 3D è tra le figure professionali oggi più richieste e possiede competenze per progettare e stampare, mediante apposite Stampanti 3D, oggetti di qualsiasi tipo.

Unità didattiche

- Generalità e utilità della stampa 3D
- Storia, tipologie di stampanti, aspetti legislativi
- Hardware, montaggio e funzionamento
- Fasi di produzione del file di stampa
- Reverse engineering
- Processo di slicing
- Materiali di stampa e finitura della lavorazione
- Difetti di stampa e loro soluzioni
- Esempi di oggetti producibili
- Potenzialità di lavoro, sitografia



SPECIALIST 2

MODULO CAVI DI INVENTOR

Gli schemi elettrici sono disegni necessariamente bidimensionali e, per questo, la loro comprensione richiede competenze tecniche specifiche. Per meglio documentare impianti e quadri elettrici si è iniziato ad abbinare ai relativi schemi dei disegni tridimensionali. Questa specialist ti permette di sperimentare il modulo di Inventor deputato a semplificare e automatizzare l'inserimento nei disegni 3D di tali impianti e quadri dei necessari cavi.

Unità didattiche

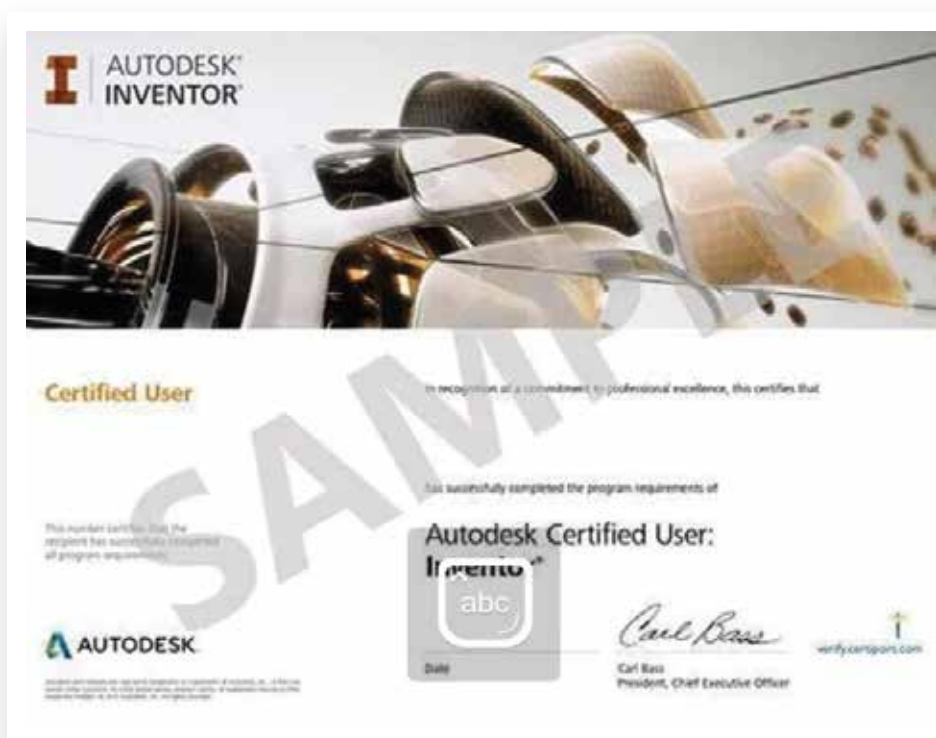
- Avvio e interfaccia
- Creazione delle parti elettriche
- Libreria "Cavi e cablaggi"
- Creazione di assiemi "Cavi e cablaggi"
- Disegni e distinte
- Rapporti sui cablaggi



* Certificazione *

Autodesk® Inventor

La certificazione Autodesk è una credenziale riconosciuta dal settore che può avviare efficacemente la carriera degli studenti come designer, ingegneri e maker. Migliora le domande di iscrizione all'istruzione superiore e i curriculum degli studenti fornendo la prova di competenza e abilità.



La certificazione è un modo eccellente per convalidare le proprie competenze software e può fare la differenza per accelerare la crescita professionale.

Le solide competenze di progettazione software sono una grande risorsa sia in ambito accademico che professionale.



Syllabus e obiettivi esame:

1. Workspace and Navigation
2. Sketch
3. Model
4. Assemble
5. Document

Superati gli esami previsti, sarà possibile ottenere la copia elettronica del Certificato accedendo con le credenziali (user name e password) al proprio profilo sul sito: www.certiport.com

MILANO Via Caldera, 21

ROMA Via Luca Gaurico, 9 / 11

NAPOLI Centro Direzionale, Isola E/2, 1° piano, int. 4

AVELLINO Piazza Libertà, 45

CATANIA Via Martino Cilestri, 87

MISTERBIANCO (CT) Via A.B. Sabin angolo via Milicia, sn

Tel. 02 30 35 76 98

Fax 02 30 35 76 00

info@slasheschool.it

SLAS//SCHOO/
— alta formazione —

www slasheschool.it